

# 発展・思考力問題・課題テンプレート集

スクールタクトの公式課題テンプレートから、発展学習として、思考力問題で使えるテンプレートをご紹介します。  
 課題テンプレートを検索して、そのまま配布したり、授業に合わせて修正したりすることができます。  
 なお、以下で紹介する画像は1ページ目のみで、テンプレートによっては2ページ目以降もあります。

## 思考力

論理的判断力 注意・観察力

○×△

あいている口の中に、○か×か△を入れて、どの横の列にも、どの縦の列にも、○と×と△が、1つずつあるようにしましょう。

ムーブパーツ

×		
		○
	△	

× × ×  
△ △ △  
○ ○ ○

思考力：○×△

## 思考力

論理的判断力 注意・観察力

どんな きまり？

ある決まりで、もようがくり返されています。どのような決まりになっているか考え、□に入るもようを書きましょう。

① ☆ △ ● □ ☆ △ ● □ ☆ □ ● □ ...

② ◇ ◆ ◇ ◆ ◇ ◆ ◇ ◆ □ ◇ ◆ ◇ ◆ ...

思考力：どんなきまり？

## 思考力

論理的判断力

おもさくらべ

おもさを比べました。かるい順にならべかえましょう。

かるい → □ → □ → □ → □ → 重い

ムーブパーツ

思考力：おもさくらべ

## 思考力

論理的判断力

せいくらべ

せいくらべをしました。せが高い人から順番にならべかえましょう。

たかい → □ → □ → □ → □ → ちがひ

ムーブパーツ

思考力：せいくらべ

## 思考力

注意・観察力 推理力

かさねると

四角形のとうめいなシートに、図形をかきました。2つを重ねると、どのような図形になるか、右の中から選んで、□でかこみましょう。

①

②

思考力：かさねると

## 思考力

連想力

しりとり

3文字の言葉だけをつけて、しりとりをしましょう。(れい：たぬき→きつね)

□ → □ → □ → □

思考力：しりとり (3文字の言葉)

## 思考力

連想力

しりとり

動物の名前で、しりとりをしましょう。(れい：アイアイ→いわし→シジュウカラ)

□ → □ → □ → □

思考力：しりとり (動物の名前)

## 思考力

論理的判断力 推理力

ふしぎな箱

□と□は、□のように、おはじきを入れると数が変わるふしぎな箱です。

①

②

思考力：ふしぎな箱

## 思考力

試行錯誤力 論理的判断力

数字パズル

□に1〜5までの数字を1回ずつ入れて、正しい式にしましょう。

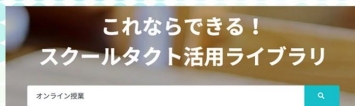
□ × □ = □ □

ムーブパーツ

1 2 3 4 5

思考力：数字パズル

## スクールタクトの活用をもっと知りたい！



<https://schooltakt.com/library/>

活用ライブラリ内で、授業での使い方動画や、  
 スクールタクトの使い方をまとめた

「**スクールタクトマスター30チャレンジ!**」や

各学年・各教科の**課題テンプレート**などをご紹介します!



## 思考力

注意・観察力 論理的判断力

### たすと同じ数

□の中に、1, 2, 3の数をいれて、たてに3つたしても、横に3つたしても、答えがすべて同じ数になるようにしましょう。(1, 2, 3の数は、それぞれ何回使ってもかまいません。)

ムーブパーツ  
\*コピーしてご利用ください。

	2	3	
1			
2	3		
3	1		3

### 思考力：たすと同じ数

## 思考力

論理的判断力 読解・整理力

### だれのペット？

たくとさん、かなえさん、みかさんは、それぞれ種類と名前がちがうペットをかっています。3人の話から、3人がかっているペットの種類と名前を下の表にまとめましょう。ペットはハムスター、イヌ、ウサギで、名前はチョコ、ペロ、タロウです。

ムーブパーツ  
ハムスター イヌ  
ウサギ チョコ  
タロウ ペロ

「わたしのペットの名前は、チョコでもペロでもないよ。」  
「わたしのペットは、イヌでもウサギでもないよ。」  
「わたしのペットは、イヌではないし、名前はペロではないよ。」

種類	たくと	かなえ	みか
名前			

### 思考力：だれのペット？

## 思考力

論理的判断力 推理力

### 式をつくらう

0~9までの数字を、①~③の式の□の中につづつずて入れて、正しい式にしましょう。

① □ × □ = 0      ④ □ × □ = 28  
② □ × □ = 3      ⑤ □ × □ = 40  
③ □ × □ = 18

ムーブパーツ  
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

### 思考力：式をつくらう

## 思考力

論理的判断力 推理力

### カードをならべると

パンダとペンギンの絵がかかれたカードを、図のように、きそく正しくならべていきます。左から数えて、32まい目のカードは、パンダとペンギンのどちらになりますか。

こたえ

どのように考えたのか、下に書きましょう。



### 思考力：カードをならべると


## 思考力

試行錯誤力 注意・観察力

### 図形パズル

①の図形を4まいならべて、②の図形をつくりましょう。

①       ② 

ムーブパーツ  


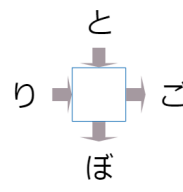
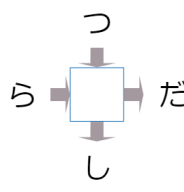
### 思考力：図形パズル

## 思考力

連想力 注意・観察力

### あてはまる文字は？

言葉が2つできるように、□に文字を書きましょう。

①       ② 

### 思考力：あてはまる文字は？

## 思考力

注意・観察力 推理力

### みつけよう

下の文字を使って、動物の名前を3つ作りましょう。全部の文字を1回ずつ使います。

文字は動かしたり変換させることもできます。



### 思考力：みつけよう（動物）

## 思考力

注意・観察力 推理力

### みつけよう

下の文字を使って、のりもの名前を3つ作りましょう。全部の文字を1回ずつ使います。

文字は動かしたり変換させることもできます。



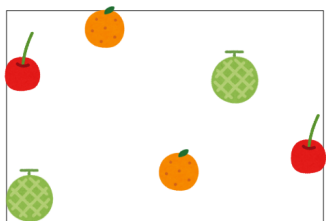
### 思考力：みつけよう（乗り物）

## 思考力

試行錯誤力 注意・観察力

### 線でむすぼう

同じくだものどうしを線でむすびましょう。わくの外に出たり、線がまじわったり、他のだものにぶつかったりしてはいけません。



こたえは1つではないよ！

### 思考力：線でむすぼう（果物）

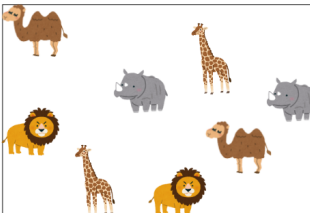
## 思考力

試行錯誤力 注意・観察力

### 線でむすぼう

同じ動物どうしを線でむすびましょう。わくの外に出たり、線がまじわったり、他の動物にぶつかったりしてはいけません。

こたえは1つではないよ！



### 思考力：線でむすぼう（動物）

## 課題テンプレートの検索の仕方

課題テンプレートを選択

小1 > 生活 > 全て > キーワード

「新規課題を作成」から、「全学年」「全科目」「全て」に設定し、「タイトル名」で検索すると見つけることができます。



キャンセル このテンプレートで作成する