

準備が

調べたくらしの中の「和」と「洋」についてのしよいかい文を、書きましよう。

しょうかい文を写真にとって ここに はりましよう



くらしの中の和と洋（言語活動）

ひらがな

教科書を読んで、この落語について話し合いましよう。

「この落語」の登場人物のなまえを、かきましよう。

「この落語」のあらましを、かきましよう。

「この落語」のあらましを、かきましよう。

「この落語」のあらましを、かきましよう。

そろそろ（落語）

ひらがな

教科書を読んで、この落語について話し合いましよう。

「この落語」の登場人物のなまえを、かきましよう。

「この落語」のあらましを、かきましよう。

「この落語」のあらましを、かきましよう。

「この落語」のあらましを、かきましよう。

そろそろ（落語）（導入）

物語文


ひらがな

登場人物について、考えましよう。

後

出来事

始め




そろそろ（落語）（展開）

物語文

ひらがな

この落語を、音読するときに気をつけることや、くふうを考えましよう。



そろそろ（落語）（言語活動）


物語文

ひらがな

登場人物について、たしかめましよう。

兵十

ごん



ごんぎつね（光村図書）

物語文

ひらがな

登場人物について、たしかめましよう。

兵十

ごん

ごんぎつね（教育出版）

物語文

ひらがな

登場人物について、たしかめましよう。

兵十

ごん

ごんぎつね（東京書籍）

物語文

ひらがな

登場人物について、たしかめましよう。

兵十

ごん

ごんぎつね（導入）

物語文

ひらがな

登場人物のしたこと、そのときの気持ちを読み取りましよう。

場面	「ごん」がしたと	そのときの気持ち
一		
二		
三		
四		
五		
六		

ごんぎつね（展開1）

物語文

ひらがな

「ごん」と「兵十」の気持ちの変化について、考えましよう。

場面	兵十	ごん
一		
二		
三		
四		
五		
六		

ごんぎつね（展開2）数直線ver

物語文

ひらがな

「ごん」と「兵十」の気持ちの変化について、考えましよう。

場面	兵十	ごん
一		
二		
三		
四		
五		
六		

ごんぎつね（展開2）縦線ver

物語文

物語文

物語文

場面	兵十	ごん	場面
一			一
二			二
三			三
四			四
五			五
六			六

① 表現力 **はづりループ**
 「ごん」と「兵十」の気持ちの変化について考えましょう。
・「ごん」と「兵十」の気持ちの変化について、友だちと伝え合おう。

ごんぎつね（展開2）縦横線 ver

どうして	どのように	どうして	どのように

・「ごん」と「兵十」の気持ちの変化について、友だちと伝え合おう。

① 表現力 **はづりループ**
 「ごん」と「兵十」の気持ちの変化について考えたとを答書きましょう。
・「ごん」と「兵十」の気持ちの変化について、友だちと伝え合おう。

ごんぎつね（展開3）

ノートを写真にとってここにはりましょう

② 表現力 **はづりループ**
 くわしく読んでわかったことをもとに、物語や登場人物についての考えをまとめて、友だちと発表し合おう。
・「ごん」と「兵十」の気持ちの変化について、友だちと伝え合おう。

ごんぎつね（言語活動）（光村図書）

物語文

② 表現力 **はづりループ**
 「ごん」と「兵十」の心のつながりについて考えたとを書き、しよいかいし合おう。
・「ごん」と「兵十」の気持ちの変化について、友だちと伝え合おう。

ごんぎつね（言語活動）（教育出版）

物語文

② 表現力 **はづりループ**
 「ごんぎつね」をくわしく読んだ感想を書き、友だちと話し合おう。
・「ごん」と「兵十」の気持ちの変化について、友だちと伝え合おう。

ごんぎつね（言語活動）（東京書籍）

物語文

① 読み手
 物語を場面分けして、それぞれの場面の様子や出来事をたしかめよう。
・「ごん」と「兵十」の気持ちの変化について、友だちと伝え合おう。

二の場面	一の場面	様子や出来事

プラタナスの木

物語文

① 読み手
 物語を場面分けして、それぞれの場面の様子や出来事をたしかめよう。
・「ごん」と「兵十」の気持ちの変化について、友だちと伝え合おう。

二の場面	一の場面	様子や出来事

プラタナスの木（導入）

物語文

② 読み手
 登場人物の思いや考えの変化を、読み取りましょう。
・「ごん」と「兵十」の気持ちの変化について、友だちと伝え合おう。

言葉や表現	マーちゃんの最初の思い	理由	出来事	言葉や表現	マーちゃんの最初の思い

プラタナスの木（展開）

物語文

② 表現力
 「プラタナスの木」の物語のみりよくをしようかきする文章を書きしょう。
・「ごん」と「兵十」の気持ちの変化について、友だちと伝え合おう。

ノートを写真にとってここにはりましょう

プラタナスの木（言語活動）

物語文

② グループ
 「世界一美しいほくの村」を、初めて読んだ感想を書き、友だちと伝え合おう。
・「ごん」と「兵十」の気持ちの変化について、友だちと伝え合おう。

世界一美しいほくの村

物語文

② グループ
 「世界一美しいほくの村」を、初めて読んだ感想を書き、友だちと伝え合おう。
・「ごん」と「兵十」の気持ちの変化について、友だちと伝え合おう。

世界一美しいほくの村（導入）

物語文

② 読み手
 「ヤマト」の家族への思いについて、考えましょう。
・「ごん」と「兵十」の気持ちの変化について、友だちと伝え合おう。

世界一美しいほくの村（展開1）

物語文

物語文

説明文



・「世界一美しい村へ帰る」の冒頭部分を読み、筆者の考えをメモする。	・「世界一美しい村へ帰る」の冒頭部分を読み、筆者の考えをメモする。
-----------------------------------	-----------------------------------

④ 判断力
物語の最後の一文について、改めて考えましょう。

世界一美しいぼくの村（展開2）

・「世界一美しい村へ帰る」の冒頭部分を読み、筆者の考えをメモする。	・「世界一美しい村へ帰る」の冒頭部分を読み、筆者の考えをメモする。	・「世界一美しい村へ帰る」の冒頭部分を読み、筆者の考えをメモする。
-----------------------------------	-----------------------------------	-----------------------------------

⑤ 表現力
「世界一美しい村へ帰る」を読み、感想を伝え合ひましょう。

世界一美しいぼくの村（言語活動）

終わり	中	初め	段落
筆者の考え	筆者の考え	筆者の考え	筆者の考えや考えの理由

⑥ 文章力
筆者の考えをたしかめて、文章全体の組み立てについて考えましょう。

世界にほこる和紙

説明文

終わり	中	初め	段落
筆者の考え	筆者の考え	筆者の考え	筆者の考えや考えの理由

⑦ 文章力
筆者の考えをたしかめて、文章全体の組み立てについて考えましょう。

世界にほこる和紙（導入）

説明文

何を説明するのかわかぬ	例
-------------	---

⑧ 文章力
筆者が、「中」で挙げている例について、考えましょう。

世界にほこる和紙（展開1）

説明文

まとまり	中心となる語や文
------	----------

⑨ 判断力
まとまりごとと、中心となる語や文をたしかめましょう。

世界にほこる和紙（展開2）

説明文

文章全体で筆者が最も伝えたいこと	筆者が挙げた例の中心となる語や文を使った要約	要約する文章全体の話題について
------------------	------------------------	-----------------

⑩ 判断力
中心となる語や文を使って、「世界にほこる和紙」の文章を要約しましょう。

世界にほこる和紙（展開3）
ヒントなしver

説明文

文章全体で筆者が最も伝えたいこと	筆者が挙げた例の中心となる語や文を使った要約	要約する文章全体の話題について
------------------	------------------------	-----------------

⑪ 判断力
中心となる語や文を使って、「世界にほこる和紙」の文章を要約しましょう。

世界にほこる和紙（展開3）
ヒントありver

説明文

ノートを写真にとってここにほりましょう

⑫ 表現力
自分の選んだ伝統工芸について、本の内容を要約しましょう。

世界にほこる和紙（言語活動）

説明文

明らかになったこと・残った問題	いつ・どんなことがあったか	どんな研究をしたか
-----------------	---------------	-----------

⑬ 文章力
ウミガメの研究についてまとめましょう。

ウミガメの命をつなぐ

説明文

明らかになったこと・残った問題	いつ・どんなことがあったか	どんな研究をしたか
-----------------	---------------	-----------

⑭ 文章力
ウミガメの研究についてまとめましょう。

ウミガメの命をつなぐ（導入）

説明文

ページ	大事な言葉や文
-----	---------

⑮ 判断力
興味をもったところを中心に文章を要約しましょう。

ウミガメの命をつなぐ（展開）

説明文

物語文

物語文

感想	要約	興味をもったところ

表現力
興味をもったことをしよいかいする文章を書きましょう。

ウミガメの命をつなぐ（言語活動）

読んだ後
・「たすねびと」の題名やリード文から考えたことや、初めて読んだ感想を書きましょう。

たすねびと

読んだ後
・「たすねびと」の題名やリード文から考えたことや、初めて読んだ感想を書きましょう。

たすねびと（導入）

物語文

場面	出た場所	現れたものや出会った人物

読み取り力
「続」の前に現れたものや出会った人物について、たしかめましょう。

たすねびと（展開1）

物語文

最後の場面について、考えたことを書き、友達と話し合います。

たすねびと（展開2）

物語文

表現力
自分の気持ちや考えの変化を、まとめて友だちと話し合います。

たすねびと（言語活動）

物語文（伝記）

自分の経験や、題名とリード文から「伝記」の文章についてイメージをもちましょう。

やなせたかしーアンパンマンの勇気

物語文（伝記）

自分の経験や、題名とリード文から「伝記」の文章についてイメージをもちましょう。

やなせたかしーアンパンマンの勇気（導入）

物語文（伝記）

出来事	例
例	例

やなせたかしーアンパンマンの勇気（展開1）

物語文（伝記）

「たかし」の人物像について、考えましょう。

やなせたかしーアンパンマンの勇気（展開2）

物語文（伝記）

伝記から読み取ったこと、自分自身のことを関わらせて、考えたことを書きましょう。

やなせたかしーアンパンマンの勇気（言語活動）

物語文

表現力
「注文の多い料理店」を初めて読んだ感想や、読み取ったことを書きましょう。

注文の多い料理店

物語文

物語文

物語文

不思議→現実
現実→不思議

100%理解を促す

・教科書や資料を写し取って、裏に書いておきましょう。

「注文の多い料理店」を初めて読んだ感想や、読み取ったことを書きましょう。

してしちのめえ	スロロロの言葉	本当の意味

料理店の戸の言葉の意味に気をつけて、起こった出来事を確かめましょう。

物語の題名や内容について、考えましよう。

「注文の多い料理店」の題名や内容について、考えましよう。

「注文の多い料理店」の題名や内容について、考えましよう。

注文の多い料理店（導入）

注文の多い料理店（展開1）

注文の多い料理店（展開2）

物語文

100%理解を促す

・教科書や資料を写し取って、裏に書いておきましょう。

物語のおもしろさを解説する文章を書き、友達と読み合ひましよう。

物語文

100%理解を促す

・登場人物を中心人物をたしかめておきましょう。

「いつか、大切なところ」の物語の登場人物について、たしかめましよう。

物語文

100%理解を促す

・登場人物を中心人物をたしかめておきましょう。

「いつか、大切なところ」の物語の登場人物について、たしかめましよう。

注文の多い料理店（言語活動）

いつか、大切なところ

いつか、大切なところ（導入）

物語文

100%理解を促す

・教科書や資料を写し取って、裏に書いておきましょう。

亮太のしんじょうの変化について、考えましよう。

物語文

100%理解を促す

・登場人物を中心人物をたしかめておきましょう。

「いつか、大切なところ」という題名の意味についての自分の考えを書き、発表し合ひましよう。

説明文

100%理解を促す

・教科書や資料を写し取って、裏に書いておきましょう。

「固有種が教えてくれること」の題名や文意から考えたことを、書きましよう。

いつか、大切なところ（展開）

いつか、大切なところ（言語活動）

固有種が教えてくれること

説明文

100%理解を促す

・教科書や資料を写し取って、裏に書いておきましょう。

「固有種が教えてくれること」の題名や文意から考えたことを、書きましよう。

説明文

100%理解を促す

・教科書や資料を写し取って、裏に書いておきましょう。

筆者の考えの中心を読み取りましよう。

説明文

100%理解を促す

・教科書や資料を写し取って、裏に書いておきましょう。

図表やグラフ、写真や文意との関わりや、読み取れること、その効果について考えましよう。

固有種が教えてくれること（導入）

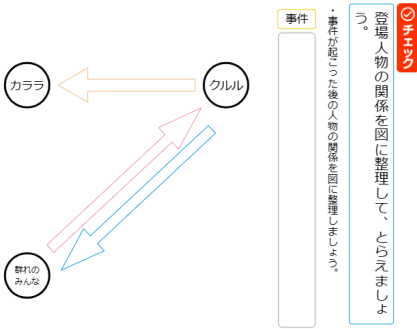
固有種が教えてくれること（展開1）

固有種が教えてくれること（展開2）

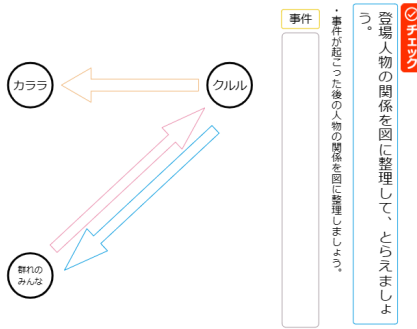
説明文

説明文

説明文



風切るつばさ



風切るつばさ（導入）

① 読み手 登場人物の心情の変化を読み取って、どのような心情だったか考えましよう。	② 読み手 登場人物の心情の変化を読み取って、どのような心情だったか考えましよう。
事件後の出来事	クルルの心情変化のグラフ
	カララの心情変化のグラフ

・事件後の出来事と心情変化のグラフを記入してましよう。

風切るつばさ（展開）

物語文

② 表現力
法グループ
なぜ、クルルが飛べなくなり、また、再び飛べるようになったか考え、友達と伝えましよう。

・ノートやテンプレートに、自分の考えをましよう。

風切るつばさ（言語活動）

物語文

① 読み手
題名やリード文から想像したことや、物語を初めて読んだ感想を書きましよう。

・題名やリード文から、物語を想像してましよう。

海の命〈光村図書〉

物語文

① 読み手
題名やリード文から想像したことや、物語を初めて読んだ感想を書きましよう。

・題名やリード文から、物語を想像してましよう。

海の命〈東京書籍〉

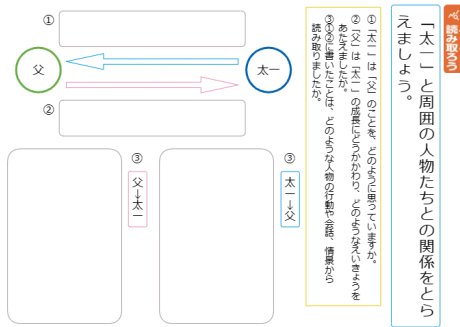
物語文

① 読み手
題名やリード文から想像したことや、物語を初めて読んだ感想を書きましよう。

・題名やリード文から、物語を想像してましよう。

海の命（導入）

物語文



海の命（展開1）

物語文

① 読み手 物語で起こった出来事をたしかめ、「太一」の心情の変化を考えましよう。	② 読み手 登場人物の関係を図に整理して、とらえましよう。
場面	出来事
	心情の変化のグラフ

・場面にましよう。

海の命（展開2）

物語文

① 読み手
「太一」が「海の命」を「おとう」と呼び、「海の命」だと思えたのは、なぜか考えましよう。

・「太一」が「海の命」を「おとう」と呼び、「海の命」だと思えたのは、なぜか考えましよう。

海の命（言語活動）〈東京書籍〉

物語文

① 読み手
「太一」が「海の命」を「おとう」と呼び、「海の命」だと思えたのは、なぜか考えましよう。

・「太一」が「海の命」を「おとう」と呼び、「海の命」だと思えたのは、なぜか考えましよう。

海の命（言語活動）〈光村図書〉

物語文

① 読み手
物語を初めて読んだ感想を書きましよう。

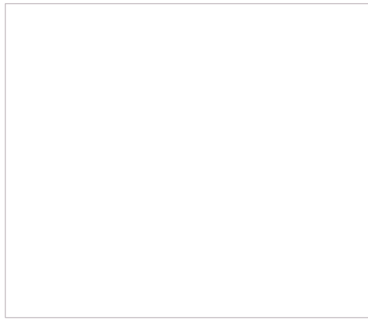
・教科書にのっている説やまに注目してかかれた他の本で、読んでみたいものをましよう。

ヒロシマのうた

物語文

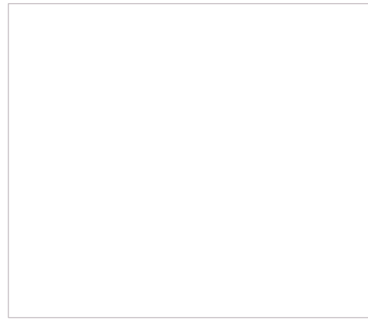
物語文

物語文



いままでに つかつたことのある みぶりが ジェスチャーを おもいだしましょう。

みぶりでつたえる



いままでに つかつたことのある みぶりが ジェスチャーを おもいだしましょう。

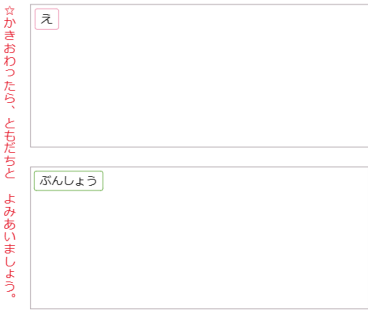
みぶりでつたえる (導入)



どの文が どのえのことを、せつめい しているのか たしかめましょう。

みぶりでつたえる (展開)

説明文



なままおわつたら、たのびなちと よみあひましよう。

かんがえたみぶりを ぶんしようと えで かきともちと よみあひましよう。

表現力

みぶりでつたえる (言語活動)